Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____

Місце проживання _____ Рід занять Власник книгарні Вік 29

Характеристики

	Звич	Висок	Екстр		Звич	Висок	Екстр		Максимальне	Поточне
СИЛ	60	30	12	РОЗ	60	30	12	Очки здоров'я	11	
СТА	50	25	10	ВОЛ	50	25	10	Очки магії	10	
СПР	40	20	8	ПРИ	50	25	10	Талан		
ІНТ (ІДЕЇ)	70	35	14	ОСВ (ЗНАННЯ)	80	40	16	Глузд	50	45	10

Початковий / Поточний / Божевілля

Макс. глузд 94 Тимчасове божевілля ☐ Повне божевілля ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

Уміння

	Звич	Висок	Екстр
☐ Антропологія (01%)	50	25	10
☐ Археологія (01%)	50	25	10
☐ Бій (рукопашний) (25%)	45	22	9
☐ _____ *Бій*			
☐ _____			
☐ Бухгалтерія (05%)	20	10	4
☐ Верхова їзда (05%)			
☐ _____ (10%) *Виживання*			
☐ Вистежування (10%)			
☐ Водіння (20%)			
☐ Вправність рук (10%)	10	5	2
Достаток (00%)	40	20	8
☐ Залякування (15%)	15	7	3
☐ Історія (05%)	60	30	12
☐ Кидання (20%)	20	10	4
☐ Користування бібліотекою (20%)	60	30	12
☐ Лазіння (20%)	20	10	4
☐ Маскування (05%)			
☐ Медицина (01%)			

	Звич	Висок	Екстр
☐ Кераміка (05%) *Мистецтво / ремесло*	25	12	5
☐ _____			
Міти Ктулху (00%)	5	2	1
☐ Давньогрецька (01%) *Мова (іноземна)*	40	20	8
☐ _____			
☐ _____			
☐ Англійська (ОСВ) *Мова (рідна)*	80	40	16
☐ _____ (01%) *Наука*			
☐ _____			
☐ _____			
☐ Непомітність (20%)	20	10	4
☐ Обман (05%)			
☐ Окультизм (05%)	70	35	14
☐ Орієнтування на місцевості (10%)			
☐ Оцінка майна (05%)	40	20	8
☐ Переконливість (10%)	10	5	2
☐ Перша допомога (30%)	30	15	6
☐ _____ (01%) *Пілотування*			
☐ Плавання (20%)			

	Звич	Висок	Екстр
☐ Пошук прихованого (25%)	45	22	9
☐ Правознавство (05%)			
☐ Природознавство (10%)	50	25	10
☐ Психоаналіз (01%)			
☐ Психологія (10%)	45	22	9
☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Ремонт (механіка) (10%)			
☐ Слух (20%)	40	20	8
☐ Слюсарство (01%)			
☐ Стрибок (20%)	20	10	4
☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик)(25%)			
☐ Стрільба (пістолет) (20%)	20	10	4
☐ _____ *Стрільба*			
☐ Тлумачення снів	25	12	5
☐ _____			
☐ Ухиляння (половина СПР)	40	20	8
☐ Шарм (15%)	30	15	6
☐ _____			
☐ _____			

Бій

Зброя	Уміння			Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть набоїв	Показник несправності
Рукопашний	45	22	9	1К3 + БП	1	–	–	–

Переміщення 8

Будова 0

Ухиляння (Звич 40 / Висок 20 / Екстр 8)

Бонусні пошкодження 0

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

Моя історія

Завдяки власному книжковому бізнесу ви можете читати всілякі таємничі книги зазвичай окультної тематики. Ви маєте покупців по всьому світу, однак особливе місце у вашому серці займають місцеві клієнти. Рік тому містер Ґардінер, який мешкає в тому ж пансіонаті, що й ви, звернувся до вас із проханням допомогти із розпродажем книг в одному маєтку. Містер Ґардінер, здавалося, був просто одержимий темою сновидінь. Ви часто розмовляли з ним про це у своїй крамниці. Ви не вважали його другом, але ставилися до нього, як до колеги.

Передісторія

Опис зовнішності

Риси

Ви боїтеся втратити бізнес, який так важко будували, але сповнені рішучості врятувати його попри всі негаразди.

Переконання і вірування

Зважаючи на прочитане за останні роки, ви переконані, що в житті є багато такого, чого людство навіть не може собі уявити.

Травми та шрами

Важливі люди

Фобії та манії

Важливі місця

Власна дорогоцінна книгарня.

Фоліанти та заклинання

Цінні речі

Зустрічі з дивними істотами

Спорядження і майно

Нотатник, авторучка з гравіюванням.

Багатство

У кишені

Заощадження

Активи

Супутники

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий ½ уміння	Екстремальний ⅕ уміння	Феноменальний 01

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ **Глибока рана** = втрата ≥ ½ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.

© 2021 Chaosium Inc. Дозволено відтворювати тільки для особистого некомерційного використання. Українське видання © 2022 Geekach LLC.